

Integracja Shelly Plus H&T z systemem IMS-PC



Po przyłączeniu czujnika do sieci domowej WiFi według instrukcji producenta możemy przystąpić do integracji z IMS-PC.

Przesyłanie danych do IMS-PC odbywa się za pośrednictwem protokołu MQTT więc wymagane jest posiadanie serwera pośredniczącego. System IMS-PC wykorzystuje do tego celu HiveMQ lub lokalne Mosquitto w zależności od woli użytkownika.

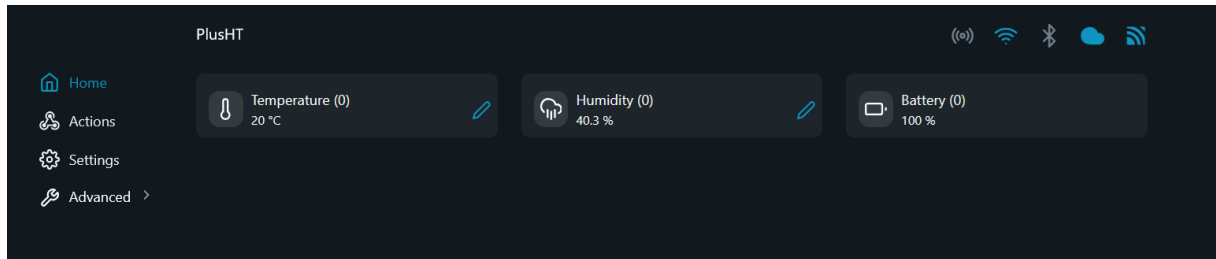
Skupimy się w tej instrukcji na konfiguracji HiveMQ które już wykorzystujemy do sterowania pompą ciepła za pomocą aplikacji na smartfona.

Pierwszą czynnością jaką musimy wykonać zdjęcie tylnej pokrywy. Następnie podłączamy termometr do zasilacza przez złącze USB-C i naciskamy przycisk.

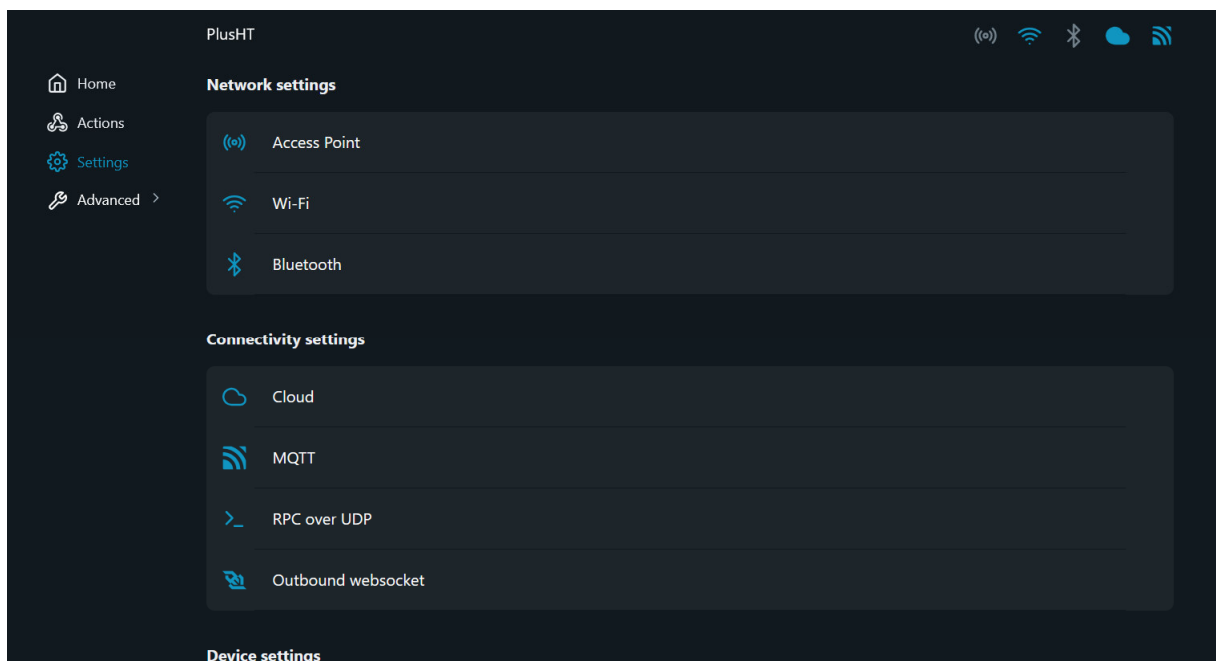


Na wyświetlaczu zostanie wyświetlony napis „SEt” co oznacza że termometr jest w trybie konfiguracji.

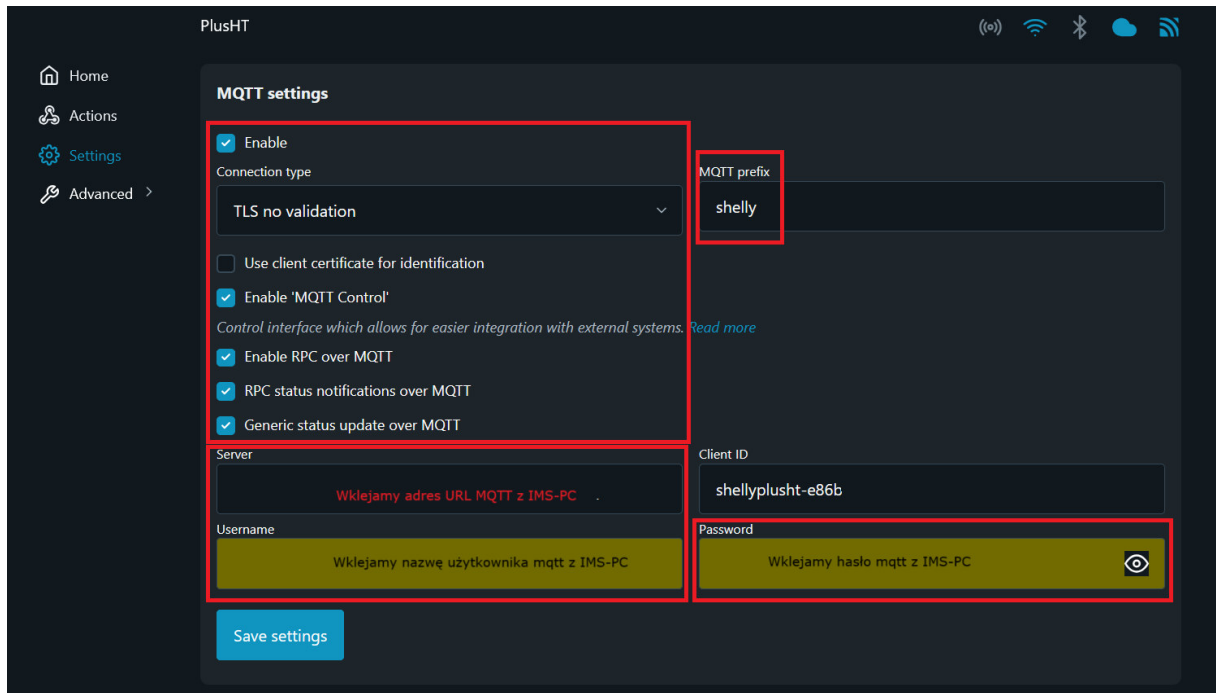
Teraz sprawdzamy na routerze jakie IP zostało przydzielone dla termometru, następnie wpisujemy ten adres w polu przeglądarki i otwiera się panel sterowania.



Przechodzimy do „Settings”



I wchodzimy w MQTT a następnie konfigurujemy połączenie zgodnie ze zdjęciem poniżej.



1. Zaznaczamy wszystkie opcje zgodnie z obrazkiem

2. MQTT prefix koniecznie zmieniamy na shelly

3. Takie dane jak Serwer, Username i Password po prostu przepisujemy z IMS-PC z zakładki:

„Konfiguracja” sekcja KONFIGURACJA MQTT”



Po skonfigurowaniu połączenia z serwerem MQTT i zapisaniu konfiguracji odłączamy kabel USB od termometru i składamy urządzenie.

Teraz przechodzimy ponownie do IMS-PC i wchodzimy do zakładki „Konfiguracja” a następnie przechodzimy do sekcji „TERMOMETR”

I zaznaczamy pole Shelly Plus H&T poczym zapisujemy konfiguracje. Od tego momentu w panelu info powinna być widoczna temperatura, wilgotność i stan baterii z naszego Shelly.

Jeśli nie widzisz jeszcze danych to znaczy, że termometr jeszcze nie wysłał danych na serwer MQTT i są dwa wyjścia.

1. Poczekać aż Shelly uzna za stosowne je tam wysłać.
2. Podłączyć na chwilę lub odłączyć jeśli jest podłączone zasilanie USB co spowoduje jego reset i natychmiastowe wysłanie danych na serwer. Oczywiście po warunkiem, że nie popełniliśmy gdzieś po drodze błędu.